

競技上の注意・試合順

1. 競技規則等について

- (1) 本大会は2018年度公益財団法人日本バレーボール協会6人制競技規則を適用する。
- (2) チームの構成は、引率教諭1名(監督が兼ねることができる)、監督1名(連盟の定めた資格取得者)、コーチ(連盟が定めた資格取得者)、マネージャー1名、選手14名以内で、監督は当該学校の教職員、マネージャーは当該教職員または生徒とする。(選手申し込みは20名以内)
- (3) 監督、コーチ、マネージャーは規定のものを各チームで用意をし、左胸部につける。監督、コーチは指導者証を前胸部に提示する。チームキャプテンは規定のマークを競技用ユニフォームの胸番号の下につける。
- (4) 監督、コーチ、マネージャーの服装は統一されることが望ましい。
(生徒がマネージャーの場合は、選手と同じトレーニングウェアでもよい)
- (5) 競技用ユニフォームは明らかに色の異なったものを2着用意する。シャツ、パンツ、ソックスの色とデザインは(リベロを除き)チームで統一されていないといけない。
- (6) チームはリベロ・プレーヤーを2名までエントリーすることができる。競技者の構成人数が12名を超えた場合は(13名もしくは14名)、2名のリベロをエントリーしなければならない。
- (7) リベロ・プレーヤーはチームキャプテンにもゲームキャプテンにもなれない。
- (8) 開会式は競技用ユニフォームで参加する。
- (9) ネットの高さは、女子2m24cm、男子2m43cmとする。
- (10) 大会使用球は、女子ミカサ、男子モルテンとする。

2. 試合の進行について

- (1) 競技日程および試合順序はプログラムに記載したとおりに行う。
- (2) 競技方法はグループ別リーグ戦、各グループ1位チームによる決勝トーナメント戦方式とし、すべて3セットマッチとする。
競技第1・2日目は5チーム完全リーグ戦を行う。リーグ戦での第3セットは先に15点を得たチームが取る。14対14の同点になった場合は、2点のリードが得られるまで続行される(コートチェンジはいずれかのチームが8点を先取したときに行う)。ただし、各グループ戦の1位チームによるトーナメント戦からは通常3セットマッチルールを適用する。
- (3) リーグ戦順位決定方法は次の順とする。
 - ①勝ち数の大きいチームを上位とする。
 - ②セット率(総得セット数÷総失セット数)の大きいチームを上位とする。
 - ③得点率(総得点数÷総失点数)の大きいチームを上位とする。
 - ④直接対戦した場合はその勝敗で決定する。
 - ⑤以上の①～④の順で決定しない場合には、当該チームの抽選で上位チームを決定する。
- (4) プログラムに記載された時刻は試合開始時刻とし、この時刻より遅れることはあっても早まることはない。
競技時刻が遅れた場合は、前の試合が終了次第にプロトコールに入る。
- (5) プロトコールは11分間とし、試合が連続するチームがある場合は最大15分の休憩後にプロトコールに入る。
ただし、決勝戦は男子、女子の順に特設コートで行うので、あらかじめ試合開始時刻を設定する。
- (6) チームキャプテンによるトスはプロトコール前に記録席前で行う。
- (7) 競技第1・2日目は参加チームから記録・線審・点示の補助役員を準備する。(試合順及び補助審判割当参照)

3. 受付およびメンバーの変更について

- (1) 試合会場受付でメンバー用紙・ラインアップシートを受け取る。(リーグ戦は当日の2試合分)
メンバー用紙は前試合の第1セット終了までに受付に提出する。ラインアップシートはプロトコール時に受け付ける。
- (2) 各試合の選手は「大会参加申込書」に記載された20名の中から試合毎に14名エントリーする。
- (3) 大会申込み後の選手変更およびユニフォーム番号の変更は認めない。(特例として、新2・3年生に代わり、入学決定の新1年生を出場させる場合は選手変更を認める。所定の変更届を提出すること。)
- (4) 引率教諭、監督、コーチ、マネージャーの変更については、変更届を提出すること。また、プログラム記載事項の誤りについても所定の変更届に記入し、代表者会議終了までに本部に提出すること。

4.その他

- (1) 試合前のボールを使用しての練習は公式練習時のみとする。第1試合開始前の練習については別途指示する。
- (2) ベンチには飲料水、救急具などの必要な物品以外は持ち込まない。
- (3) 試合会場での上下履きを区別する。貴重品およびその他の物品の管理は十分に注意する。
- (4) チームの行動に関する一切の責任は引率責任者が負う。
- (5) 部旗や横断幕などの掲示は当該試合のチームを優先する。
- (6) 各体育館内の電源は使用禁止とする。

【試合順】

<1～5リーグ戦>

第1日目	試合順	対戦カード	補助審判
	第1試合	1 VS 2	4
	第2試合	3 VS 5	1
	第3試合	2 VS 4	5
	第4試合	1 VS 3	2
	第5試合	4 VS 5	3

第2日目	試合順	対戦カード	補助審判
	第1試合	1 VS 4	5
	第2試合	2 VS 3	4
	第3試合	1 VS 5	2
	第4試合	3 VS 4	1
	第5試合	2 VS 5	3
第6試合	(1～5) リーグ1位 VS (6～10) リーグ1位	第5試合敗者の2チーム	

<6～10リーグ戦>

第1日目	試合順	対戦カード	補助審判
	第1試合	6 VS 7	9
	第2試合	8 VS 10	6
	第3試合	7 VS 9	10
	第4試合	6 VS 8	7
	第5試合	9 VS 10	8

第2日目	試合順	対戦カード	補助審判
	第1試合	6 VS 9	10
	第2試合	7 VS 8	9
	第3試合	6 VS 10	7
	第4試合	8 VS 9	6
	第5試合	7 VS 10	8